

LANDVERMESSER

Erhalte 2 für jedes deiner leeren Gebiete ODER erhalte 1 für jedes deiner bepflanzten Gebiete.

MAKLER

Zahle 9, um 3 zu erhalten, ODER gib 2 ab, um 6 zu erhalten.

WEINKRITIKER

Ziehe 2 ODER gib 1 mit Wert 7 oder mehr ab, um 4 zu erhalten.

SCHMIED

Errichte ein Bauwerk mit 2 Rabatt. Ist das Bauwerk 5 oder 6 wert, erhalte zusätzlich 1.

KONTRAKTOR

Wähle 2: Erhalte 1 ODER errichte ein Bauwerk zum Normalpreis ODER pflanze 1.

GASTGEBER

Erhalte 4 ODER ernte ein Gebiet.

DEBÜTANT

Erhalte 3 ODER stelle bis zu 2 her.

FAMILIEN-OBERHAUPT

Gib 3 ab, um 9 zu erhalten, ODER zahle 6, um 2 zu erhalten.

PFLANZERIN

Pflanze bis zu 2 und erhalte 1 ODER entwurzele 1, wirf sie ab und erhalte dafür 2.

KAUFMANN

Kaufe 1 für 2 ODER gib 1 ab, um 2 und 1 zu erhalten.

KINDER-GÄRTNERIN

Ziehe 1 und pflanze 1 ODER vertausche 2 auf deinen Gebieten (ungeachtet der Höchstwerte).

ARCHITEKT

Errichte ein Bauwerk mit 3 Rabatt ODER erhalte 1 pro eigenem Bauwerk, das mind. 4 wert ist.

BAUZEICHNER

Gib 1 / 2 ab, um kostenlos ein Bauwerk zu errichten, das 2 oder 3 / 4 bis 6 wert ist.

GÖNNER

Erhalte 4 ODER ziehe 1 und 1.





AUKTIONATOR

Wirf 2 ab, um 4 zu erhalten, ODER wirf 4 ab, um 3 zu erhalten.

CONFÉRENCIER

Zahle 4, um 3 zu ziehen, ODER gib 1 und 3 Besucherkarten ab, um 3 zu erhalten.

HÖKER

Ziehe 1 , 1  und 1 . Jeder deiner Mitspieler darf 1  ziehen.

HANDWERKER

Alle Spieler (inkl. dir) dürfen ein Bauwerk mit  Rabatt errichten. Erhalte  pro Mitspieler, der das tut.

GARTENFREUND

Pflanze 1 , selbst wenn dir Spalier und/oder Bewässerung fehlen, ODER entwurzele 2  und wirf sie ab, um  zu erhalten.

TANDLER

Wirf 2  ab, um 1 von jeder Kartenart zu ziehen (1 , 1 , 1  und 1 ).

BANKIER

Erhalte  . Jeder deiner Mitspieler darf  abgeben, um  zu erhalten.

BODEN-BEGUTACHTERIN

Errichte ein Bauwerk zum Normalpreis und pflanze 1 . Ist es eine  mit dem Wert 4, erhalte .

WEIN-IMPORTEUR

Ziehe 3 , falls dir nicht alle Mitspieler zusammen insgesamt 3 Besucherkarten geben.

FARMPÄCHTER

Pflanze 1  auch ohne Bewässerung und/oder Spalier ODER entwurzele 1  und wirf danach 1  von deiner Hand ab, um  zu erhalten.

ZÜCHTERIN

Pflanze 1 . Hast du dann insgesamt mindestens 6  gepflanzt, erhalte .

UNTERHÄNDLER

Gib 1  ab, um  zu erhalten, ODER gib 1  ab, um sogar  zu erhalten.

KULTIVATORIN

Pflanze 1 . Du darfst dabei ein Gebiet bepflanzen, dessen max. Rebenwert überschritten wird.

SIEDLERIN

Errichte ein Bauwerk mit   Rabatt ODER pflanze bis zu 2 . Gib  ab, um beides zu tun.

PLANERIN

Stelle 1  auf ein Einsetzfeld dieses Winters. Nutze ihn zu Beginn dieses Winters.




LANDWIRTIN

Pflanze 1 . Befinden sich auf dem Gebiet danach mindestens 3 verschiedene , erhalte .

VERWALTER

Jeder deiner Mitspieler kann dir  geben. Für jeden, der dies nicht tut, erhältst du .

PRODUKTORE

Zahle , um bis zu 2 eingesetzte  zurückzunehmen. Die  dürfen dieses Jahr erneut eingesetzt werden.

ORGANISATORIN



Setze deinen  auf ein leeres Feld der Reihenfolge-Leiste, erhalte den Bonus und wechsele die Jahreszeit.

SPONSOR




Ziehe 2  ODER erhalte .
Gib  ab, um beides zu tun.

KUNSTHANDWERKERIN



Erhalte  ODER errichte ein Bauwerk mit  Rabatt ODER pflanze bis zu 2 .

STEINMETZ



Zahle 